

Antoine Bagnaud

CONSULTANT / FORMATEUR / DÉVELOPPEUR / ADMINISTRATEUR SYSTÈME

☎ (+33) 7 70 14 98 82 | ✉ contact@antoinebagnaud.me | 📱 r0xsh | 📄 abagnaud

Compétences

Programmation	Javascript(ECMAScript), PHP, Rust, C, React Native
Web	Laravel, Symfony, Vue, React
Sysadmin	Debian, CentOS, Docker, Kubernetes
Autres	CI/CD Pipelines, Redis, SQL, Fastlane, Git (Versioning), Tests Unitaires, Réseaux informatique
Langues	Français (natale), Anglais (niveau: C1)

Expériences professionnelles

Naofood

Nantes, France

CONSEILLER EN STRATÉGIE NUMÉRIQUE / DÉVELOPPEUR MOBILE

Novembre 2021 - Décembre 2022

- Accompagnement au choix des partenaires numériques
- Participation au sein du projet open source CoopCycle
- Conception et réalisation d'une application mobile

École Primaire Arborescences

Nantes, France

ENSEIGNANT EN BINÔME

Novembre 2020 - Juillet 2021

- Accompagnement du quotidien d'enfants neuroatypiques
- Animation de cours (Maths, Français, Anglais) et de divers activités (Sport, échecs et arts plastiques)
- Correction des travaux d'élèves
- Rencontre avec les parents pour échanger sur les apprentissages de leur enfant

kiss my

Nantes, France

ADMINISTRATEUR SYSTÈME / DÉVELOPPEUR / ASSOCIÉ

Juin 2019 - Juin 2020

- Mise en place d'un cluster Kubernetes redondé haute disponibilité
- Conception d'une refonte backend en microservices vers un monolithe
- Organisation et mise en place d'outils sur les environnements de dev
- Animation de formations externes

MyGooder

Nantes, France

LEAD DEVELOPER

Oct. 2017 - Juin 2019

- Première expérience en Startup
- Recherche et évolution sur le produit (marketplace)
- Introduction et mise en place de la culture DevOps à l'aide de Gitlab, Docker et Kubernetes
- Migration du front de React vers Vue.js
- Au sein de la refonte complète de l'API, conception et implémentation d'une API Restful à l'aide de Laravel

Formations

ENI

Nantes, France

DÉVELOPPEUR LOGICIEL

2017 - 2020

- Analyse et conception (modélisation, UML, méthode AGILE, ...)
- SQL avec SQL Server
- Triggers et procédures stockées avec Oracle - PL/SQL
- Programmation objet et développement en couches
- Développement WEB côté serveur avec Symfony
- Développement d'une application mobile (Android)
- Utilisation de JavaEE et Swing

{EPITECH}

Nantes, France

EXPERT EN TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION

2015 - 2016

- Apprentissage de la gestion mémoire et des bases de l'assembleur
- Pratique quotidienne du langage C
- Projets variants entre 2 semaines et 2 mois, seul ou en groupe de 2 à 4 personnes
- Un projet de raycasting en créant un jeu "DOOM 3D like" à l'aide de la librairie SFML
- Un projet de virtualisation machine en créant un "Corewar"
- Divers autres projets: shell, calculatrice infinie, ping pong, solveur de sudoku, communication avec des signaux UNIX...

Lycée St Félix-laSalle

Nantes, France

BAC. SYSTÈMES ÉLECTRONIQUES NUMÉRIQUES

2012 - 2015

- Spécialisation en télécommunications et réseaux
- Apprentissage des bases de l'électronique
- Apprentissage théorique approfondi des protocoles de communication, analyse de trames réseaux
- Configuration de routeurs et commutateurs Cisco, VLAN et routage inter-vlans, sous-réseaux
- Configuration de PABX et de serveurs Asterisk (Téléphonie)
- Configuration de serveurs FTP, cache HTTP (Squid), Web, SQL

Projets personnels

Création d'un émulateur de GameBoy

DÉVELOPPEUR (PROJET EN COURS)

- Utilisation du langage Rust de Mozilla
- Lecture d'une ROM
- Émulation du processeur Zilog Z80
- Émulation de la "MMIO" <Memory-mapped I/O> permettant la communication entre les périphériques

Création d'un hébergement mutualisé

DÉVELOPPEUR & SYSADMIN

- Configuration d'une stack LAMP
- Isolation de chaque sites web à l'aide des outils de conteneurisation de Linux
- Sécurisation des accès FTP, Anti-Dos, parsing des logs, loadbalancing mémoire et processeur, quota d'espace disque par utilisateur
- Scripts d'automatisation lors de la création d'un site web (utilisateur unix, accès ftp, base de données, quota disque, isolation)
- Schématisation d'une API RESTful privée

Participation à la "Global Game Jam"

Nantes, France

DÉVELOPPEUR

Jan. 2017

- Apprentissage des bases d'Unity et du langage C#